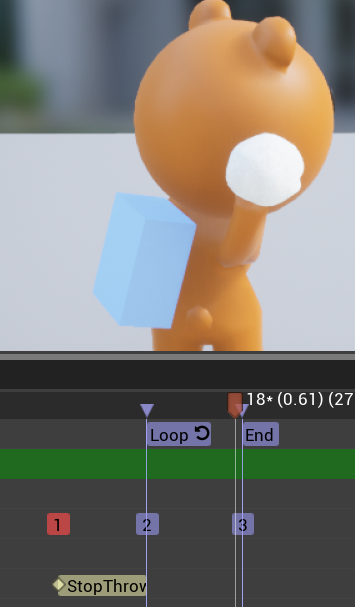
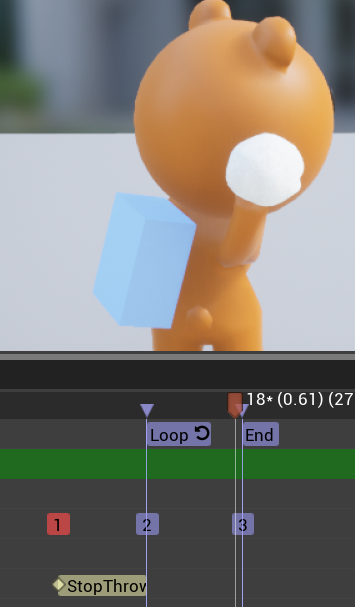
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 25주차 | **기간** | 2022.6.15~ 2022.6.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 공격 준비 시 눈덩이가 날아갈 궤적 표시, 공격 준비 전에는 공격 취소 가능하도록 | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

공격 버튼을 계속 누르고 있으면 공격 준비 자세에서 멈추도록 하였다. 이 상태에서 버튼을 떼면 그 때 눈덩이를 던지도록 하였다. 그리고 준비 자세에 도달하기 전에 버튼을 떼면 공격이 취소되도록 하였다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

오렌지이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

트레이스채널을 통해 눈덩이의 궤적을 예측하고, spline mesh 컴포넌트로 궤적이 눈으로 보이도록 하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 26주차 | **다음기간** | 2022.6.22 ~ 2022.6.28 |
| **다음주 할일** | 공격 시 눈덩이를 던지는 세기를 조정할 수 있도록 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |